


Mängud ainetunnis



Miks?

- ❖ õpimotivatsiooni leidmine



**WHEN YOU HAVE FUN
THEN YOU'RE MORE
INTERESTED IN LEARNING**

MAGNUS CARLSEN

PICTUREQUOTES.com



PICTUREQUOTES

Miks mängu kasutada?

- ❖ psühholoogiliste põhivajaduste ja -soovide rahuldamine
 - vajadus eneseteostuse, saavutuste ja tunnustuse järele;
 - vajadus võistluse ja enda teistega võrdlemise järele;
 - vajadus koostöö ja altruismi järele;
 - vajadus positiivsete tunnete järele.
- ❖ rühmatunde loomine
- ❖ koostöö arendamine
- ❖ lõbus

Miks mängu kasutada?

- ❖ faktide ja muljete meeldejäamine
- ❖ konteksti ja tähenduse loomine
- ❖ hirmu, üleliigse pinge vähenemine



Ohud

- ❖ kõigile ei sobi
- ❖ tekitab frustratsiooni
- ❖ võistlusmomendi domineerimine
- ❖ liiga vähe aega

Milleks ja kuidas kasutada?

- ❖ teema sissejuhatus
- ❖ teema omandamine
- ❖ teema kinnistamine ja kordamine

Mõned näited (1)

- Kes/mis ma olen?



Pilt: https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AANd9GcQkb8kfe_pXpi5cJdknL9T_XaDpiT2C_HQpZa502bxmov5AfppW

Mõned näited (2)

- ❖ punktimängud/infootsimismängud
- ❖ “Väärtuste avastajad”
- ❖ erinevad maastikumängud
- ❖ rollimängud, lühinäidendid

Õpilaste koostatud mänged

- ❖ 6. klassi kordamismäng Vana-Kreeka teema kohta
 - lauamäng
 - Alias
- ❖ 9. klasside ajaloo teemalised lauamängud
- ❖ 8.b kuldvillakud Prantsuse revolutsiooni kohta
 - <https://jeopardylabs.com/play/prantsuse-revolutsioon-10#.XfI8vZUCWXM.gmail>
 - <https://jeopardylabs.com/play/prantsuse-revolutsioon-6>
 - <https://jeopardylabs.com/play/prantsuse-revolutsioon-5>
- ❖ 8.b teeme-teema-selgeks mängud
- ❖ Vaba valiku PNU-na valminud mängud (lauamängud, maastikumängud)

Euroopa Liiduga seotud mängud

- ELi pusle https://europa.eu/learning-corner/eu-puzzle_et
- Aita vanaema kingitustega https://europa.eu/learning-corner/guess-the-gifts-with-grandma_et
- Euroopat avastama! https://europa.eu/learning-corner/lets-explore-europe_et
- Leia lipupaarid https://europa.eu/learning-corner/match-the-flags_et
- Leia maamärgid https://europa.eu/learning-corner/match-the-landmarks_et
- EL - mis see üldse on? https://europa.eu/learning-corner/the-eu-whats-it-all-about_et
- Ajamasin https://europa.eu/learning-corner/the-time-machine_et

Euroopa Liiduga seotud mängud

- ❖ Säστεv Shaun internetimäng
https://ec.europa.eu/environment/sustainableshaun/game_et.htm
- ❖ Kliimamäng
https://ec.europa.eu/clima/sites/clima/files/citizens/youth/board_et.pdf
- ❖ Kliimateemaline mälumäng <https://ec.europa.eu/clima/sites/quiz/index.html>
- ❖ Euro mälumäng <https://www.ecb.europa.eu/euro/html/quiz.en.html>
- ❖ Viktoriin EL ja mina https://europa.eu/learning-corner/quiz_et
- ❖ Zoe makes a splash!
https://ec.europa.eu/environment/pubs/children/zoe/index_en.htm
- ❖ Leia 12 erinevust <https://www.the12differences.eu/en/home/1>

-
- ❖ Science quiz <https://visitors-centre.jrc.ec.europa.eu/jrc-quiz/>
 - ❖ Periodic Table Battleship https://www.youtube.com/watch?v=K5d2_2yr3z0

Find the 12 differences



Kasutatud kirjandus

Hallas, P.-M. (2019). Mängustatud õppetegevuste mõju üheksanda klassi õpilaste suhtumisele eesti keele kui teise keele tundidesse.

Kättesaadav aadressil

https://dspace.ut.ee/bitstream/handle/10062/65169/Hallas_mag.pdf

—
AITÄH!

What we learn with
pleasure
we never forget.

- ALFRED MERCIER